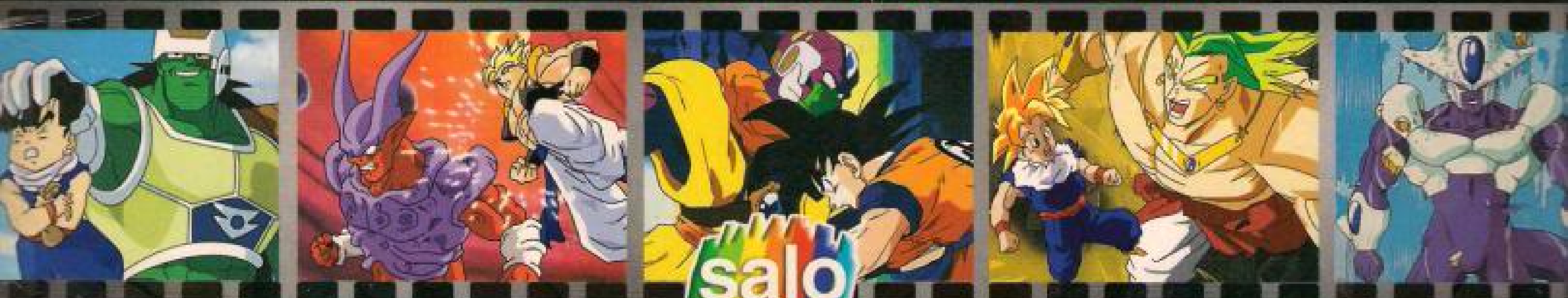
COLECCIÓN PLATINUM

DRAGON BALL

STICKER ÁLBUM

LAS PELÍCULAS

BATALLAS NUNCA VISTAS



DRAGON BALL

COLECCIÓN PLATINUM

Las aventuras de Gokú y los guerreros Z continúan, y en este álbum podrás enterarte de muchos detalles secretos acerca de la historia del saiyajin del planeta Tierra. Empezaremos por recordar la primera búsqueda de las esferas del dragón, cuando Gokú era sólo un niño. Luego Gokú tendrá que defenderse de unos científicos locos que lo quieren capturar y de un maligno invasor que viene a conquistar la Tierra.

Por si fuera poco, la aparición del hermano de Freezer, uno de los enemigos más poderosos a los que se enfrentó en el pasado, lo obligará a desplegar todo su poder y así evitar la destrucción del mundo. Pero este nuevo enemigo no será fácil de derrotar, en lo absoluto. Para que Gokú nos muestre todo el poder que es capaz de manejar tendrá que enfrentarse a dos enemigos más poderosos aún, para lo cual ni siquiera él está preparado. Con el fin de vencerlos deberá recurrir a la ayuda de sus amigos y en especial a la de su viejo rival Vegeta. Y cerraremos contándote un poco de la historia futura, 100 años después, cuando el pequeño Gokú Jr. es entrenado por Pan, nieta de Gokú, ya anciana, quien ve preocupada que el más joven de todos los saiyajines no parece ser tan poderoso como sus ancestros. ¡Pero la abuela Pan se llevará muchas sorpresas cuando Gokú Jr. demuestre de lo que está hecho!

Distribuido en Chile por Salo S.A.: Bellavista 044, Providencia. Santiago, Chile. Fono: 4601500, Fax: 7374413, www.salo.cl • **Representante Legal:** Rosa Melnick B. • **Director Creativo:** Iván Cardemil C. • **Director de Arte:** Eduardo Torrejón G. • **Jefe de Proyecto:** Roberto Raggi Pohl • **Impreso y editado por:** Corporación Gráfica Navarrete S.A. • **Edición:** Septiembre de 2004.

Camino hacia el poder

Hace mucho tiempo, en una lejana y tranquila montaña, el pequeño Gokú vivía solo, hasta que conoce a Bulma, una bella jovencita que ha dejado su casa y ha empezado un gran viaje en busca de las legendarias siete esferas del dragón. Con éstas piensa invocar a Shen Long, un poderoso dragón mágico, para pedirle que le cumpla un deseo. Gokú nunca había visto a un ser humano, aparte de su abuelo, quien lo crió y que lleva ya un tiempo muerto, pero se deja convencer por Bulma para unirse a la gran aventura en búsqueda de las esferas del dragón.











Cyborg de la Patrulla Roja




DRAGON BALL
PLATINUM

Octavio


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM



General Blue





En este gran viaje conocerán a muchos amigos por el camino, quienes además se unirán a la búsqueda, cada uno motivado por pedirle un deseo en especial al dragón. Ellos lucharán contra poderosos enemigos de todo tipo, además de enfrentarse a la temida Patrulla Roja, una organización militar que también está tras las esferas del dragón, aunque con propósitos malignos. Gokú aprenderá nuevas técnicas de lucha que lo harán más poderoso y que le permitirán derrotar a todos los enemigos que enfrente, además de recibir un valioso regalo del anciano maestro Roshi.







Octavio

El hombre más fuerte de este mundo



Esta vez Gokú deberá enfrentarse a dos maléficos científicos en biotecnología. Ellos juntan las esferas del dragón y le piden a Shen Long que rescate su laboratorio secreto, perdido en un glaciar. Cuando los guerreros Z investigan la zona, son atacados y Piccolo es tomado prisionero. Lejos de allí, Bulma y el maestro Roshi también son capturados. Gokú parte al rescate, mientras nos enteramos de cuáles son los planes del Dr. Willow: está buscando al hombre más fuerte del mundo para robarle su cuerpo y colocar su cerebro en él, y así llegar a ser perfecto.



Doctor Kouchin







Bioguerrero del Dr. Kouchin

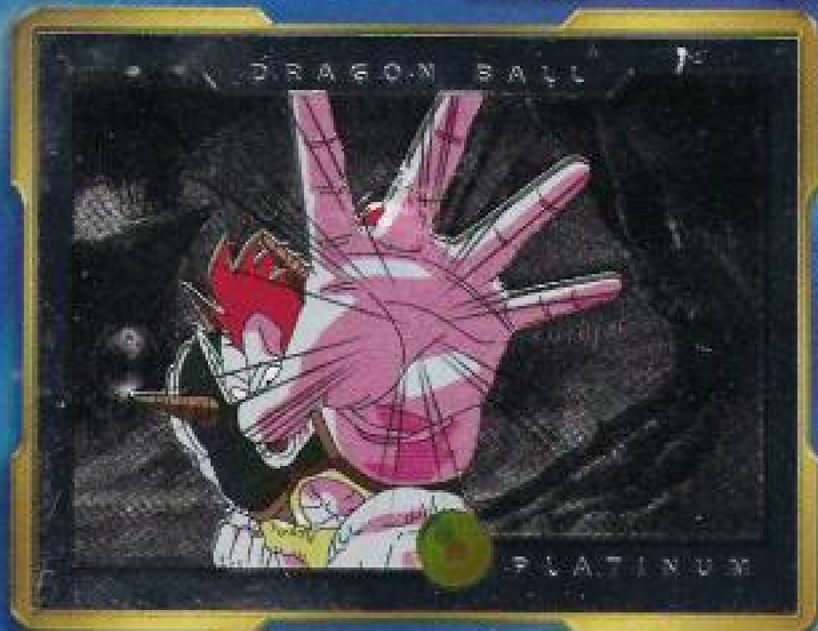




Doctor Kouchin



Bioguerrero del Dr. Kouchin



Bioguerrero del Dr. Kouchin






















Doctor Willow







La pelea contra los amigos de Gokú es intensa y a pesar de la ayuda de Gohan y Krilin, deberán esforzarse mucho para derrotarlos. Sin embargo, Gokú demostrará una vez más su temple y todo su poder para luchar. Pero lo que no esperaban era ver llegar a Piccolo para atacarlos. Los científicos tratarán de robar el cuerpo de Gokú, pero él se defenderá con todas sus fuerzas. Por último, el mismo Dr. Willow une su cerebro a un gran robot y pelea contra Gokú, quien para derrotarlo tendrá que usar una de sus técnicas máximas.









Gokú es un súper saiyajin





La población de la Tierra se verá amenazada por la llegada de Slug, un viejo guerrero namekusejin que tiene la intención de convertir a la Tierra en una gigantesca nave transbordadora. Gohan se le enfrenta pero no es rival para Slug y sus guerreros, y es tomado prisionero. Además, Slug le quita la esfera del dragón que adorna su sombrero y al leerle la mente a Bulma descubre toda la verdad acerca de las esferas. Ahora su objetivo principal será obtener las esferas para pedirle juventud eterna al dragón Shen Long.





Slug y la Familia del Mal







Anguila



Soldado de la Familia del Mal







Slug






DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM









Los secuaces de Slug consiguen las esferas y su líder pide un deseo, ser joven nuevamente y recuperar todo su poder. Ni siquiera la intervención de Piccolo para rescatar a Gohan podrá detener a Slug. Pero Gokú llegará para ayudar a su hijo y a Piccolo, aunque Slug le mostrará que es un enemigo difícil de vencer. Para complicar las cosas, Slug aumentará su tamaño hasta volverse un gigante, haciendo que Gokú no pueda enfrentársele. Para vencerlo, Piccolo revelará una debilidad de los guerreros namekusejin, y Gokú nuevamente usará la técnica máxima, la Genkidama, para derrotarlo.







Gran Dragón

Los rivales más poderosos



Cooler, acompañado de sus soldados Thouser, Naise y Doure, viaja a la Tierra para vengarse de Gokú, quien mató a su hermano Freezer. En ese momento, Gokú y sus amigos se encontraban de paseo por el río, y son ferozmente atacados. Gokú lucha con todo su poder, pero termina herido. Gohan tras ocultarlo, volará a la torre de Karín para conseguir cómo curar a su padre. Aunque recibe las famosas "habichuelas mágicas", éstas son destruidas por uno de los soldados de Cooler cuando Gohan se las entregaba a su padre.



Cooler y sus Fuerzas Especiales



Thouser





Nayse




DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM

Doure


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM



Doure













Cooler 2do. nivel de poder



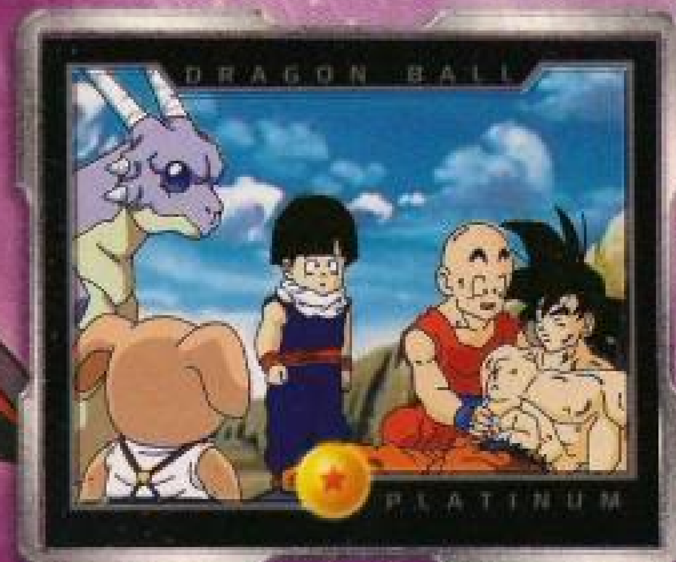








La pelea es terrible, y Krilin y el pequeño Gohan llevan la peor parte en manos de los soldados de Cooler. Gokú se enfurece mucho cuando ve lo que le han hecho a Piccolo y, ya restablecido, sale a luchar y a defender a sus amigos. Aunque Cooler cambia a una versión de sí mismo más poderosa aún, Gokú también elevará su nivel de poder hasta conseguir convertirse en un súper saiyajin de erizado pelo dorado. De esta manera empezará una gran batalla contra Cooler, en la que sólo el más poderoso sobrevivirá.

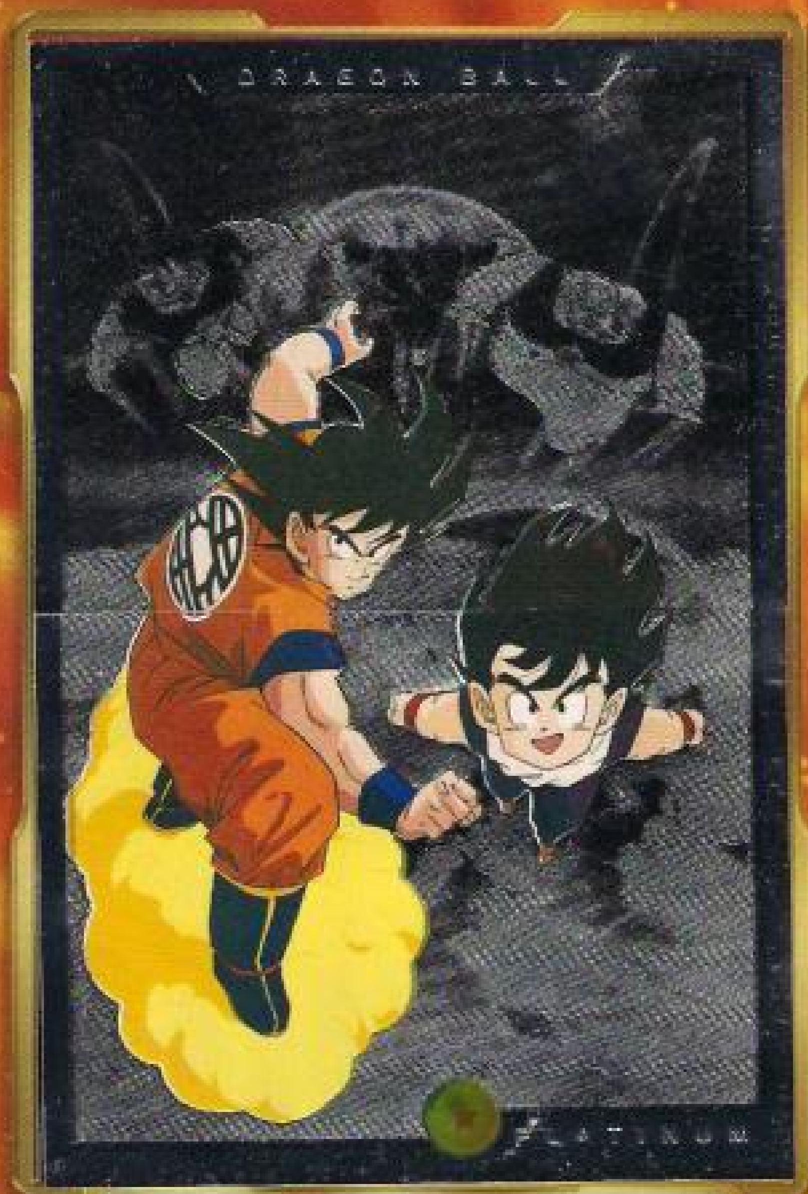


TM

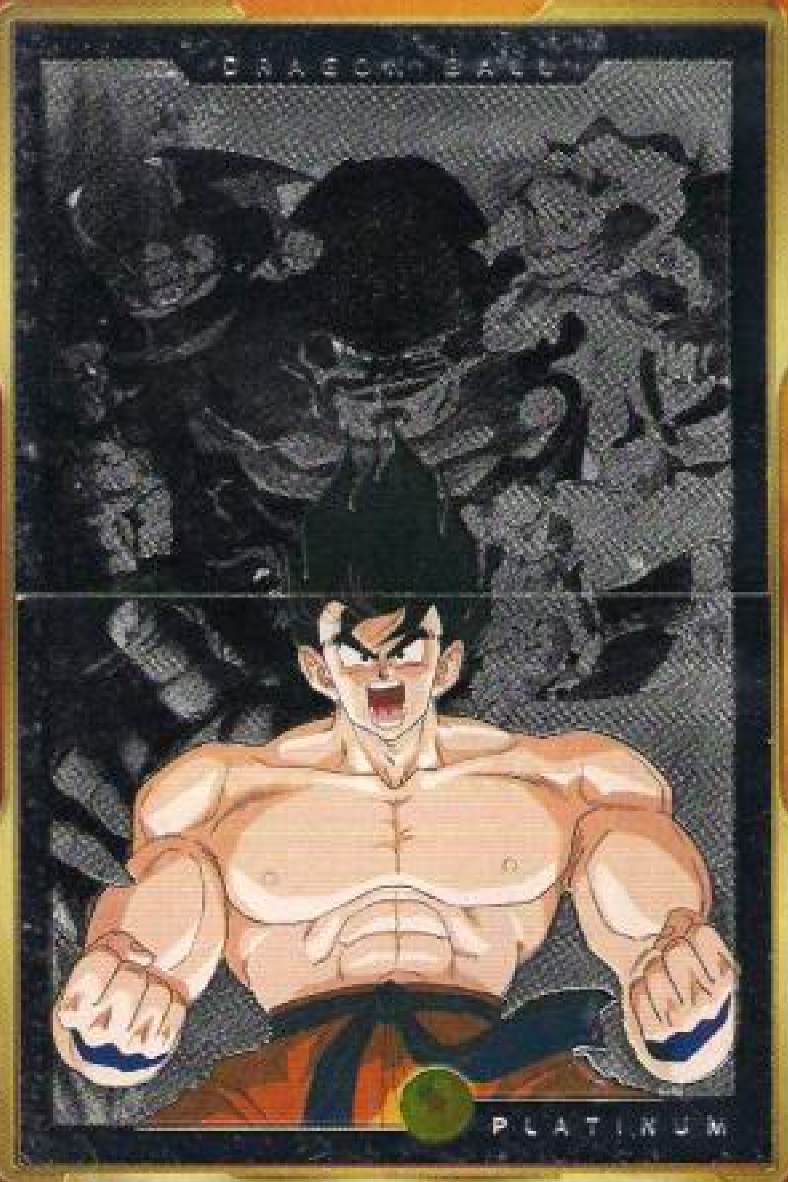




EL CAMINO HACIA EL PODER



EL HOMBRE MÁS FUERTE DE ESTE MUNDO



GOKÚ ES UN SÚPER SAIYAJIN



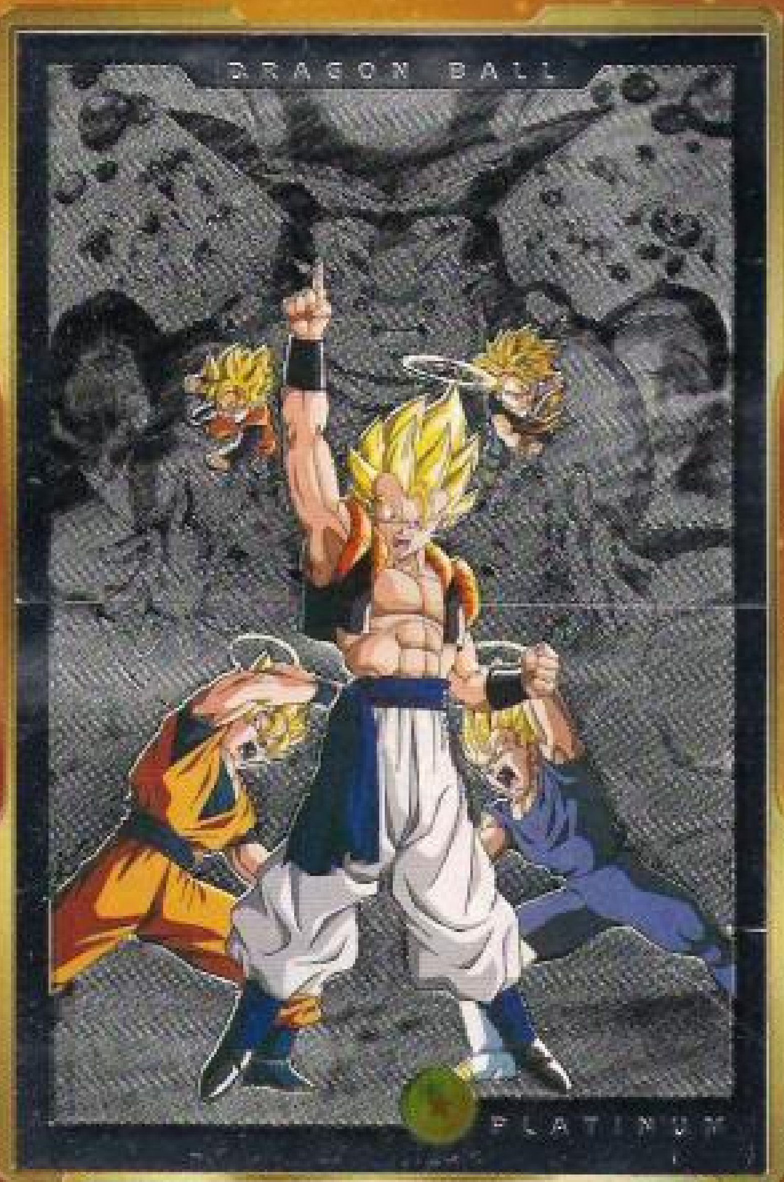
LOS RIVALES MÁS FUERTES



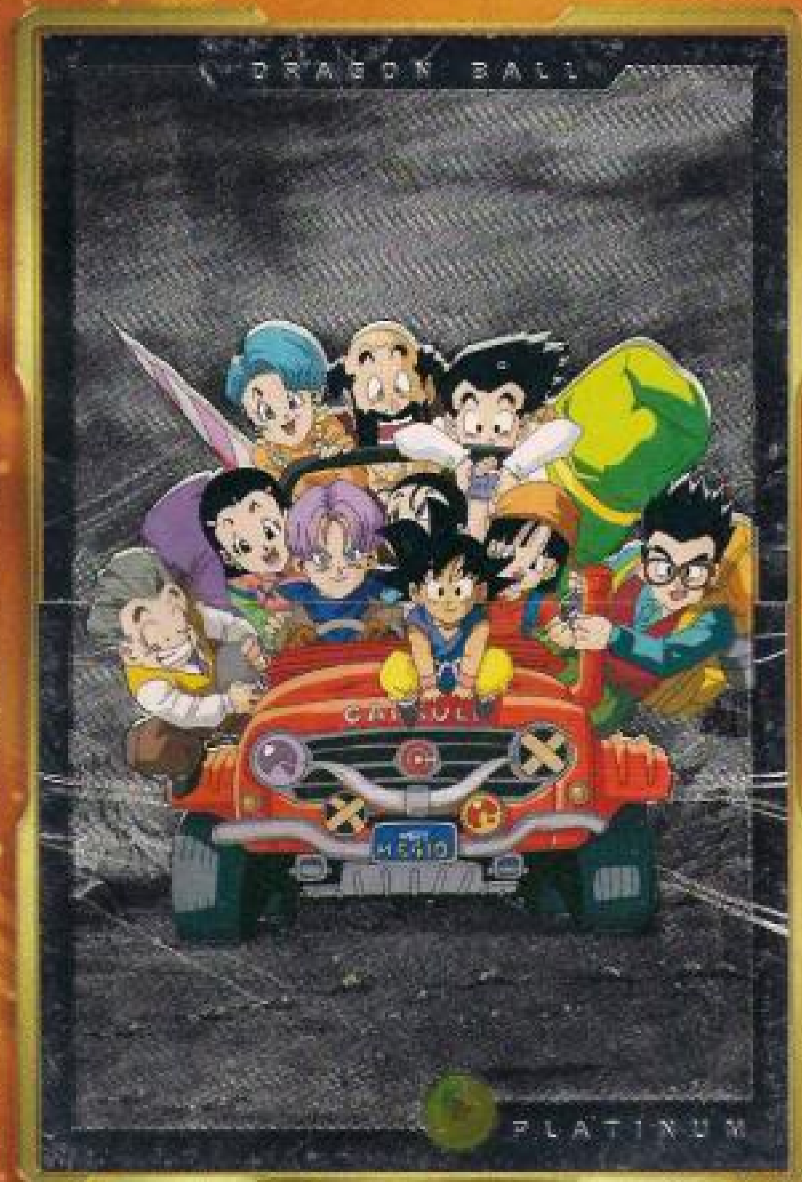
LOS GUERREROS MÁS PODEROSOS



EL PODER INVENCIBLE



FUSIÓN DE GOKÚ

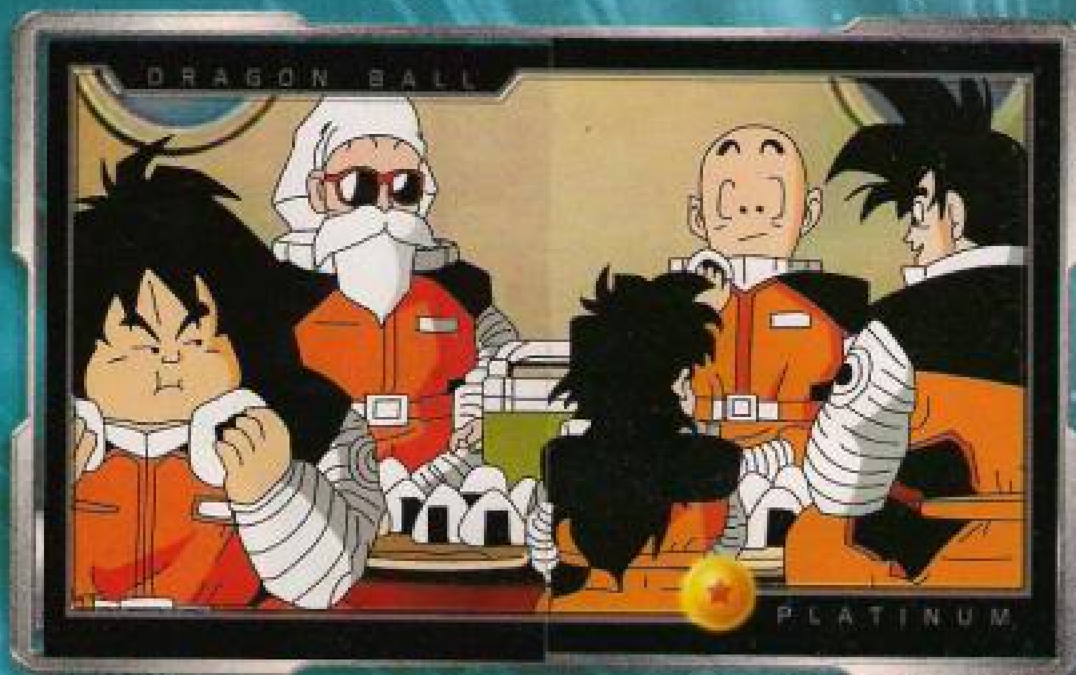


DRAGON BALL GT

Los guerreros más poderosos







Cooler no murió cuando fue derrotado y ahora vuelve más poderoso y temible. Esta vez su objetivo será el planeta Namek, por lo que el pequeño dios Dende tendrá que recurrir a la ayuda de los guerreros Z. Todos parten rumbo a Namek y allí encontrarán a Cooler, quien tiene una apariencia metálica pues fue reconstruido por Big Test, una nave destructora de mundos. La pelea contra Cooler y sus robots metálicos es tremenda, pero algunos guerreros Z son capturados. Vegeta se unirá a la lucha, y Gokú y él se convertirán en súper saiyajines para luchar.



Cooler de Metal



Robot de la Nave Big Test





Robot de la nave Big Test


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM











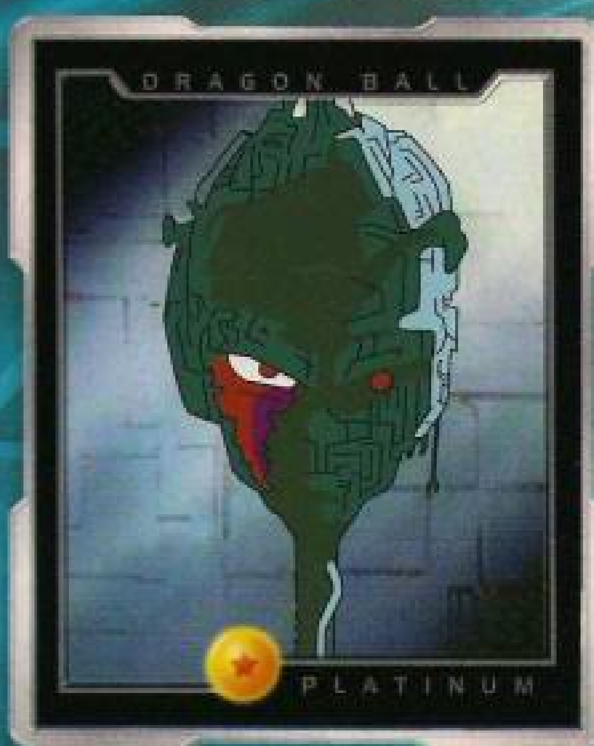


Copias de Cooler de metal









Pese a todo, Cooler es más poderoso que Gokú y Vegeta, porque puede regenerar su cuerpo infinitamente, y los saiyajines se desmoralizan. Por si fuera poco, miles de robots de metal iguales a Cooler, y tan poderosos como él, aparecen, y Gokú y Vegeta son tomados prisioneros para que Big Test pueda usarlos como modelos en la creación de nuevos guerreros de metal. Sin embargo, los poderes de los saiyajines sobrecalientan la nave y la hacen explotar. Cooler intentará su último ataque, ¿podrá esta vez Gokú lanzar una Genkidama lo suficientemente poderosa para destruir a Cooler definitivamente?







El poder invencible

El saiyajin Paragus llega un día a la Tierra y le pide a Vegeta que lo acompañe para fundar un nuevo planeta saiyajin. Lejos de allí, Gokú se enterará del peligro que corre su raza y también se unirá a la partida. Por el camino, Paragus les presenta a Broli, su hijo, quien se enfurece al conocer a Gokú. Paragus les confesará que su verdadero deseo es vengarse de Vegeta porque su padre los mandó a matar a él y a su hijo. Broli se descontrola y empieza a luchar con Gokú, demostrándole que su poder es superior.









Paragus





Paragus


DRAGON BALL
PLATINUM

Broli

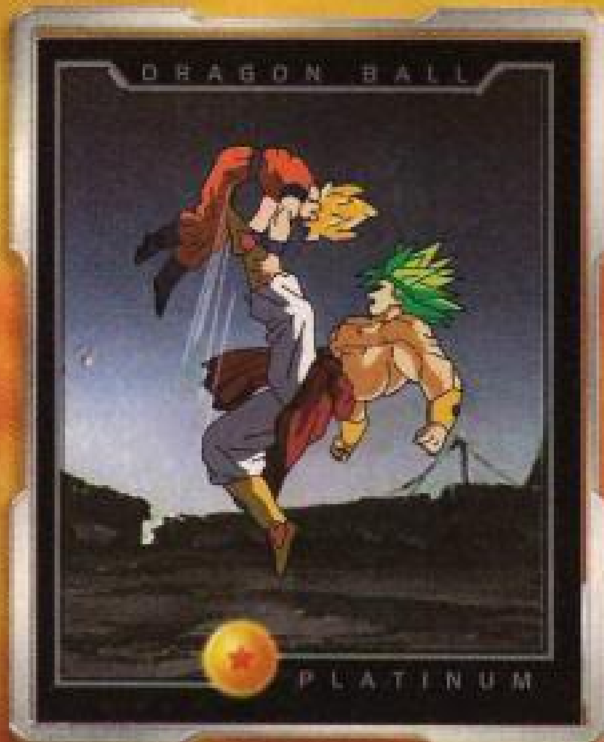

DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM

TM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM




DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM







Nunca los guerreros Z se habían enfrentado a un rival como Broli. Ni siquiera transformados en súper saiyajines podrán enfrentarse al enfurecido saiyajin. Uno tras otro serán derrotados sin importar qué hagan por detener a Broli. Cuando ya todo parece perdido, Gokú les pide que le den todas sus energías para concentrarla dentro de él. Todos envían sus energías a Gokú, quien ahora puede por fin enfrentar de igual a igual a Broli. La batalla es tremenda y llevará a Gokú al límite de sus fuerzas para tener una oportunidad de vencer a Broli.



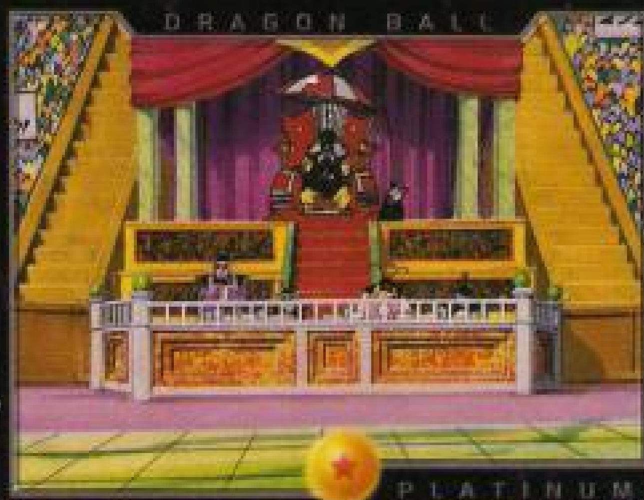






La fusión de Gokú

Durante un gran torneo en el otro mundo, un grave problema sucederá. Uno de los empleados de Enma Daio Sama, el juez del más allá, descuida su trabajo y las fuerzas del mal se liberan. Además, el empleado se convierte en un regordete ser maligno que traerá más de un problema. Empezando porque encierra a Enma Daio en una burbuja de cristal y eso hace que en la Tierra resuciten todos los muertos. Entre ellos, varios de los anteriores enemigos de los guerreros Z. Entonces Gokú tendrá que intervenir para volver todas las cosas a la normalidad.





Psych Oni



Enma Daio Sama



Paiku Han





Janemba


DRAGON BALL
PLATINUM

Janemba


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM


DRAGON BALL
PLATINUM







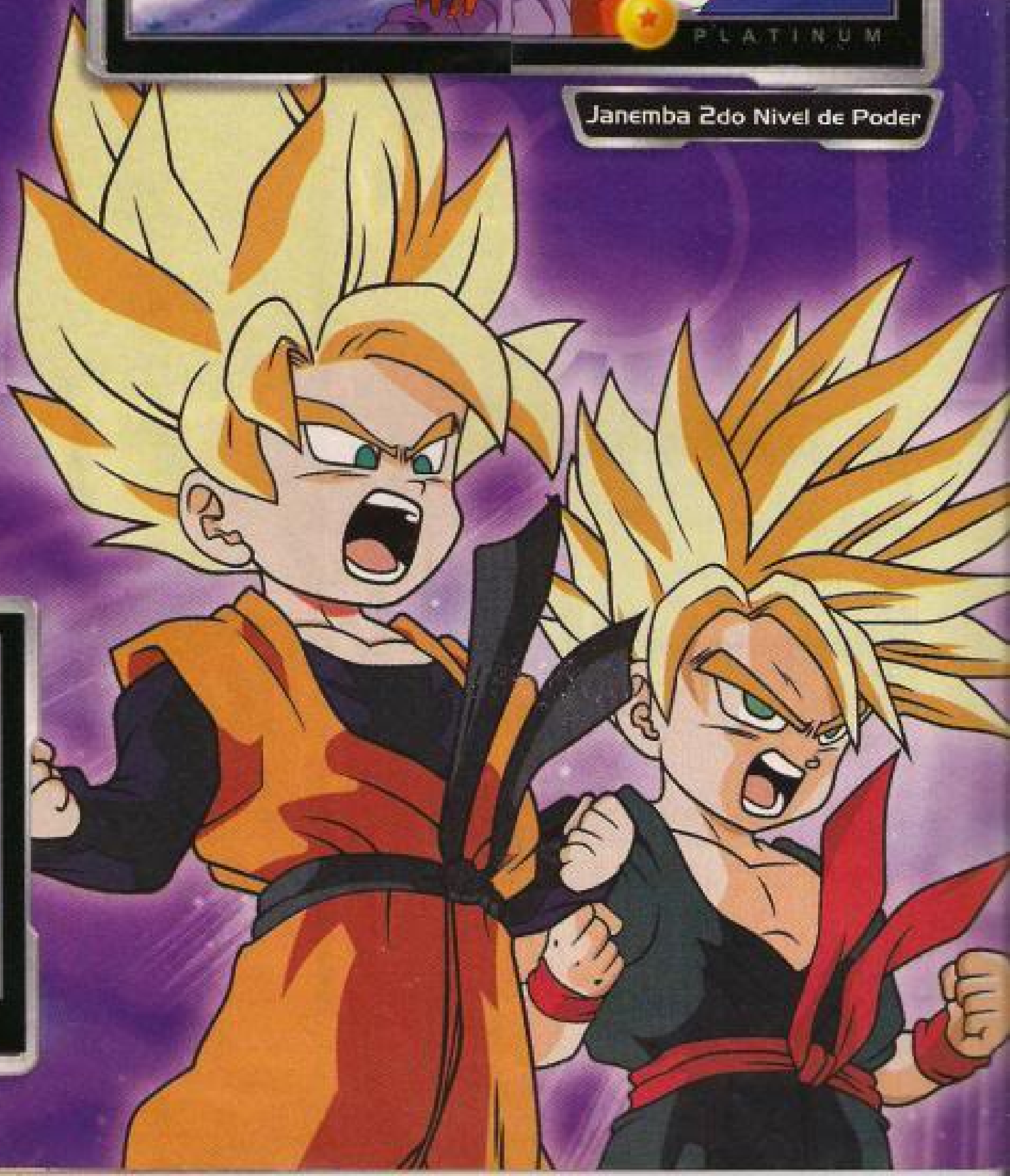




Janemba 2do Nivel de Poder















Gogeta

Janemba, el regordete ser maligno, resulta ser muy poderoso, y para enfrentarlo Gokú se convertirá en súper saiyajin. La lucha será dura para Gokú y a la larga tendrá que aceptar que no tiene el suficiente poder para vencerlo. Muerto hace un tiempo, Vegeta llegará para pelear contra Janemba, pero tampoco conseguirá vencerlo. La desesperada situación llevará a Gokú y Vegeta a intentar una nueva técnica que les permita elevar sus niveles por encima de Janemba para poder derrotarlo. Esa técnica es llamada "fusión", y juntos formarán un nuevo ser muy poderoso llamado Gogeta.



Gotenks





Janemba

La legendaria esfera de 4 estrellas

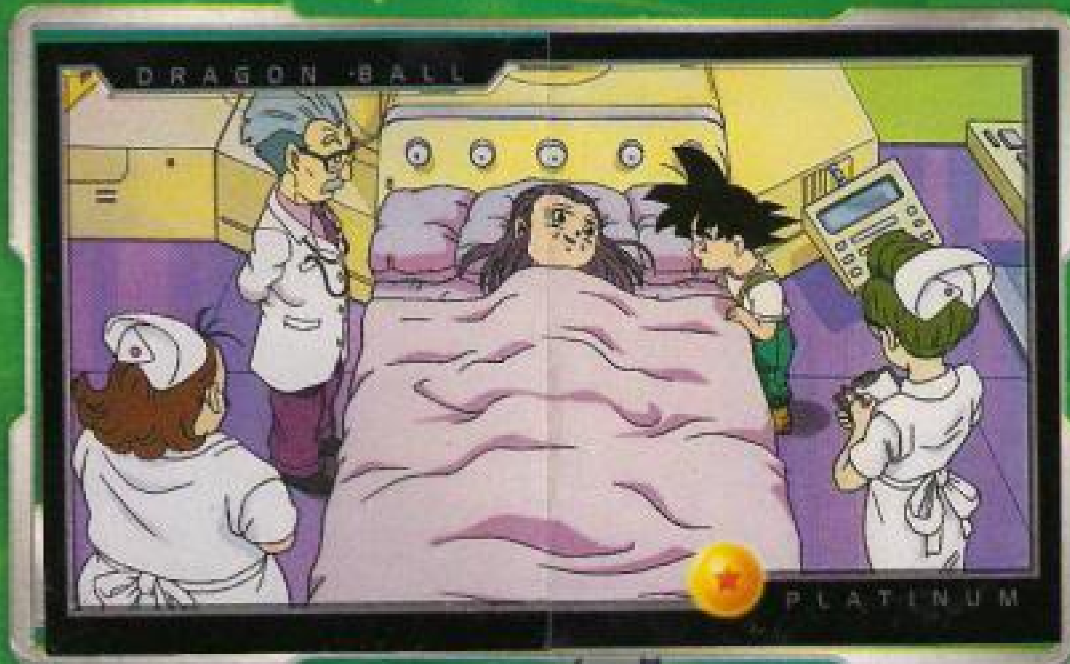


Han pasado 100 años, y una anciana Pan, la nieta de Gokú, se encarga del entrenamiento del pequeño Gokú Jr., su nieto. Pero este niño es tímido y débil, lo que preocupa a su abuela, pues no parece ser descendiente de una familia de guerreros tan poderosos. Incluso sus compañeros abusan de él. Este incidente le produce un serio disgusto a Pan y termina en el hospital. Preocupado por su abuela enferma, Gokú Jr. promete demostrar su valor y parte en busca de las esferas del dragón para pedir que su abuela se cure.



La Abuela Pan y Gokú Jr.









Yomaoh



Pakku





Manba









Yomaoh











Acompañado por Pakku, Gokú Jr. vivirá muchas aventuras en su camino a la montaña Paozu, donde cree que hallará las esferas del dragón. Los enemigos que encontrará por el camino le darán a Gokú Jr. la oportunidad de demostrar su verdadero poder. Al final, Gokú Jr. halla una de las esferas del dragón y como no sabe usarla, piensa que no sirve y la bota. Sin embargo, la aventura aún no acaba, y para el pequeño Gokú Jr. aún hay una sorpresa muy especial que lo pondrá en contacto con alguien muy querido, quien lo alentará a ser valiente y entrenarse mucho.



PREMIOS
SORTEO ALBUM COMPLETO



2 Bicicletas



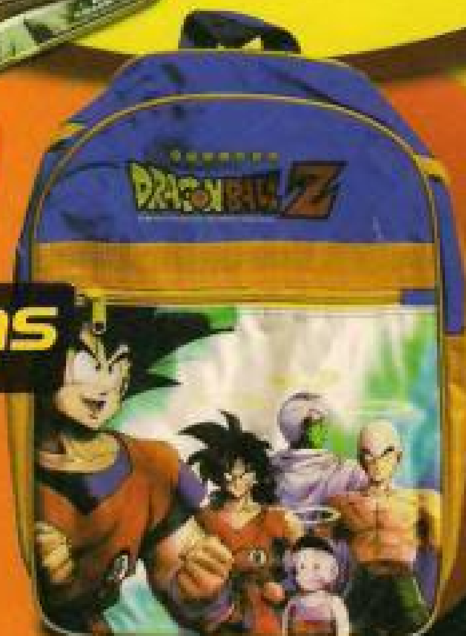
2 Game Boy Advance con juego



10 Figuras de Acción DBZ



2 CD Players



16 Mochilas DBZ



2 Scooters

SORTEOS

PRIMER SORTEO	SEGUNDO SORTEO
25/Noviembre/2004	30/Diciembre/2004
• 1 Game Boy Advance • 1 Bicicleta • 8 Mochilas DBZ • 5 Figuras de acción DBZ • 1 Scooter • 1 CD Player	• 1 Game Boy Advance • 1 Bicicleta • 8 Mochilas DBZ • 5 Figuras de acción DBZ • 1 Scooter • 1 CD Player

Vacaciones Soñadas: 13 de enero 2005

Publicación

Publicación Primer Sorteo	Publicación Segundo Sorteo
04/Diciembre/2004	08/Enero/2005

Vacaciones Soñadas: 22 de enero 2005

Las fechas de publicación aparecerán en www.salo.cl, puntos de venta y fono Salo. Los ganadores serán avisados por Salo







IMPORTANTE: // Bases y sorteos ante notario Enrique Morgan Torres // Los cupones de álbum completo, para participar en los sorteos, se timbrarán en los puntos de canje Salo y se recibirán hasta 1 semana antes de la fecha de cada sorteo // Los premios de álbum completo se podrán canjear a partir del 01 de noviembre de 2004 hasta el día del último sorteo mostrando el álbum completo. // Los premios de los sorteos se podrán canjear hasta 30 días después del último sorteo mostrando el álbum completo. // Las promociones de otras empresas incluidas en este álbum son de exclusiva responsabilidad de los avisadores. // Sólo se aceptarán dos láminas comodín por álbum y una lámina comodín virtual para socios, por álbum. // Los premios de álbum completo son hasta agotar stock, luego serán reemplazados por otro de valor similar (stock: 3.000 unidades).